

# Spielregeln für den 22. Georgia Augusta-Indoor-Cup

1. Auf dem Spielfeld befinden sich pro Mannschaft 5 Spieler/innen (einschließlich des Torwarts/ der Torfrau).
2. Darüber hinaus befinden sich zu jeder Zeit
  - mindestens ein(e) Spieler(in) aus der Gruppe der aktuellen oder ehemaligen ProfessorInnen und MitarbeiterInnen und
  - höchstens ein(e) Spieler(in) aus der Gruppe „Freunde/Freundinnen, Bekannte und Studierende“.Außerdem befinden sich auf dem Spielfeld zu jeder Zeit Vertreter aus zwei der drei folgenden Gruppen:
  - Frauen,
  - Männer,
  - Kinder bis max. zwölf Jahre.
3. Es sind Hallenschuhe mit heller Sohle zu tragen.
4. Gespielt wird auf dem Handballfeld mit Seitenaus und Toraus. Die seitlich an das Spielfeld angrenzende Hallenwand (Fensterseite) kann als Bande benutzt werden.
5. Die Spieldauer beträgt 7 Minuten in der Vorrunde und 10 Minuten ab dem Viertelfinale. Die zuerst genannte Mannschaft spielt von den Zuschauern aus gesehen auf der linken Seite und hat Anstoß. Ein Seitenwechsel findet nicht statt.
6. Die Zeit wird während des Spiels i. d. R. nicht angehalten.
7. Der Ball wird folgendermaßen ins Spiel gebracht:
  - Seitenaus: Der Ball muss von der Seite eingerollt werden.
  - Abstoß: Der Torwart wirft den Ball ab.
  - Ecke: Der Ball muss flach geschossen werden.
  - Anstoß nach einem Tor erfolgt am Mittelpunkt.
8. Wenn der Ball die Hallendecke berührt, gibt es einen Freistoß für das gegnerische Team.
9. Der Torwart darf im 6m-Kreis den Ball in die Hand nehmen. Er darf den Ball bei **Rückgabe durch einen Mitspieler** jedoch **nicht** mit der Hand aufnehmen.
10. Spieler dürfen „fliegend“, also während des laufenden Spiels, an der Mittellinie ausgewechselt werden. Erst wenn ein Spieler das Feld verlassen hat, darf ein anderer das Feld betreten. Bei einem Wechselfehler gibt es 1 Minute Zeitstrafe.
11. Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt.

12. Strafstoß erfolgt nach Foulspiel oder Handspiel im 6m-Kreis. Es wird vom 7m-Punkt geschossen; max. einen Schritt Anlauf.

**13. Grätschen am Gegenspieler sind grundsätzlich untersagt!!!**

14. Bei Foulspiel, Meckern, etc. kann eine Zeitstrafe von 2 Minuten erfolgen. Bei grobem Foulspiel droht der Ausschluss vom gesamten Turnier!

15. Für einen Sieg erhält man 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt und für eine Niederlage 0 Punkte.

16. Die Tabellenplatzierung ergibt sich wie folgt:

- 1 Die meisten Punkte
- 2 Die Tordifferenz
- 3 Die Anzahl der erzielten Tore
- 4 Der direkte Vergleich
- 5 7m-Schießen

17. Der erste und zweite jeder Gruppe sind für das Viertelfinale qualifiziert. Weiterhin qualifizieren sich die beiden besten Gruppendritten. Die Reihenfolge der Drittplazierten ergibt sich nach Punkt 16 (mit Ausnahme des direkten Vergleichs).

18. Ab dem Viertelfinale werden die Spiele im KO-System ausgetragen.

19. Bei einem Unentschieden in der Finalrunde findet ein 7m-Schießen statt. Zuerst schießen 3 Schützen pro Team (darunter mindesten eine Frau oder ein Kind bis max. 12 Jahre). Bei Gleichstand wird solange weitergeschossen, bis ein Team ein Tor mehr erzielt hat. Erst nachdem alle Teammitglieder einmal geschossen haben, darf zum zweiten Mal geschossen werden. Sobald bei einem Team der erste Schütze zum zweiten Mal antritt, darf auch beim anderen Team der erste Schütze wieder antreten.

**Viel Spaß, Erfolg und vor allem Fair Play!!!**