

Themen / Inhalte geclustert		Angestrebte digitale Kompetenzen gegliedert nach den Kompetenzfeldern der KMK*					
Hauptthemen / Inhalte	Unterthemen	Kompetenzfeld Suchen, Verarbeiten, Aufbewahren und Bewerten	Kompetenzfeld Kommunizieren und Kooperieren	Kompetenzfeld Produzieren und Präsentieren	Kompetenzfeld Schützen und sicher Agieren	Kompetenzfeld Problemlösen und Handeln	Kompetenzfeld Analysieren und Reflektieren
Cluster V: INFORMATIONSTECHNOLOGIE (Methoden der Informationstechnologie für Nicht-Informatiker*innen)							
Grundlegende Konzepte der IT	Einführung IT, Netzwerk, Cloud	Grundlagen der Informationstechnologien verstehen und bewerten			Potenzielle Gefahren erkennen und adäquat handeln	Grundlegende Probleme erkennen	Potenziale der Digitalisierung im Sinne sozialer Integration und sozialer Teilhabe erkennen, analysieren und reflektieren
Grundlegende Konzepte und Methoden der Computertechnik	Betriebssysteme, Viren, Hardware				Potenzielle Gefahren erkennen und adäquat handeln	Computertechnik kennen und einsetzen	
Datenbanken	Aufbau und Gestaltung von einfachen Datenbanken (z.B. Access, MySQL, NoSQL)			Mit Hilfe eines Datenbankmanagementsystems einfache Datenbanken implementieren		Datenbankmanagementsysteme kennen, auswählen und einsetzen	
Programmierung	Erlernen einer Computersprache (ggf. über grafische Interfaces)	Computersprachen kennen und bewerten		Einfache Computerprogramme selbst entwickeln		Algorithmen auf Problemstellungen anwenden; Aufgabenstellungen durch Anwendung eines selbstgeschriebenen Programms lösen	Aufbau sowie Möglichkeiten und Restriktionen von Computerprogrammen verstehen; Anwendung von Computerprogrammen zur Problemlösung reflektieren
Computational Thinking	Grundlegende Konzepte und Techniken der Informatik (Abstraktion, Modellbildung, Rekursion, Parallelität, Simulation, Komplexität)			Lösungsstrategien entwerfen		Methoden des Computational Thinking kennen und anwenden	Eigene Strategien zur strukturierten Lösung von Aufgabenstellungen entwickeln und reflektieren
Maschinelles Lernen	Grundlegende Konzepte des maschinellen Lernens, lernender Algorithmen, Künstlicher Intelligenz					Methoden der Künstlichen Intelligenz kennen und beurteilen können	Aufbau sowie Möglichkeiten und Restriktionen der Methoden der Künstlichen Intelligenz verstehen; Anwendung z.B. des maschinellen Lernens zur Problemlösung reflektieren
Statistiksoftware	Einsatz von R und R-Studio (oder einer anderen Software) zur Lösung von statistischen Aufgabenstellungen	Software einsetzen und bewerten		Statistische Auswertungen (scriptbasiert) z.B. mit R erstellen		Statistiksoftware bedarfsgerecht einsetzen; Algorithmen erkennen und formulieren	
Die Themen sind zum Teil mit oben genannten Themen verzahnt.							