



Disziplinen und Bewertungskriterien

Vivian Gabor

- M.Sc. Pferdewissenschaften
- Trainer B Westernreiten
- Diss. über Lernverhalten von Pferden



Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

EWU, DQHA, PHCG

- Trail
- Horsemanship
- Pleasure
- Reining
- Superhorse
- Western Riding
- Showmanship
- Working Cowhorse

Disziplinen



NRHA

- Reining

NCHA

- Cutting

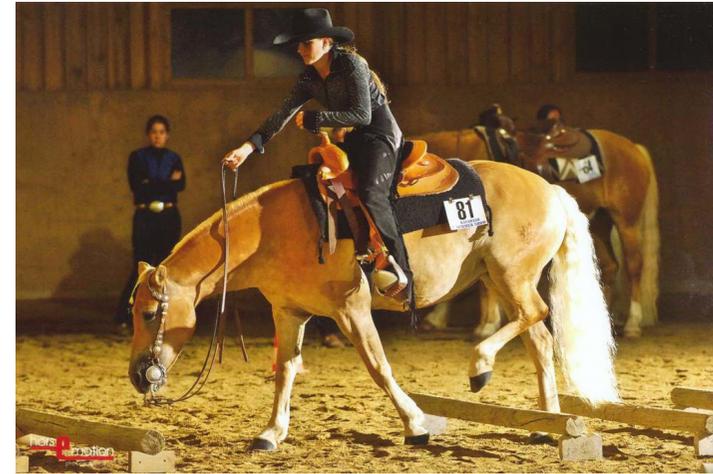


DQHA



- Hunter under Saddle
- Hunt Seat Equitation

Trail

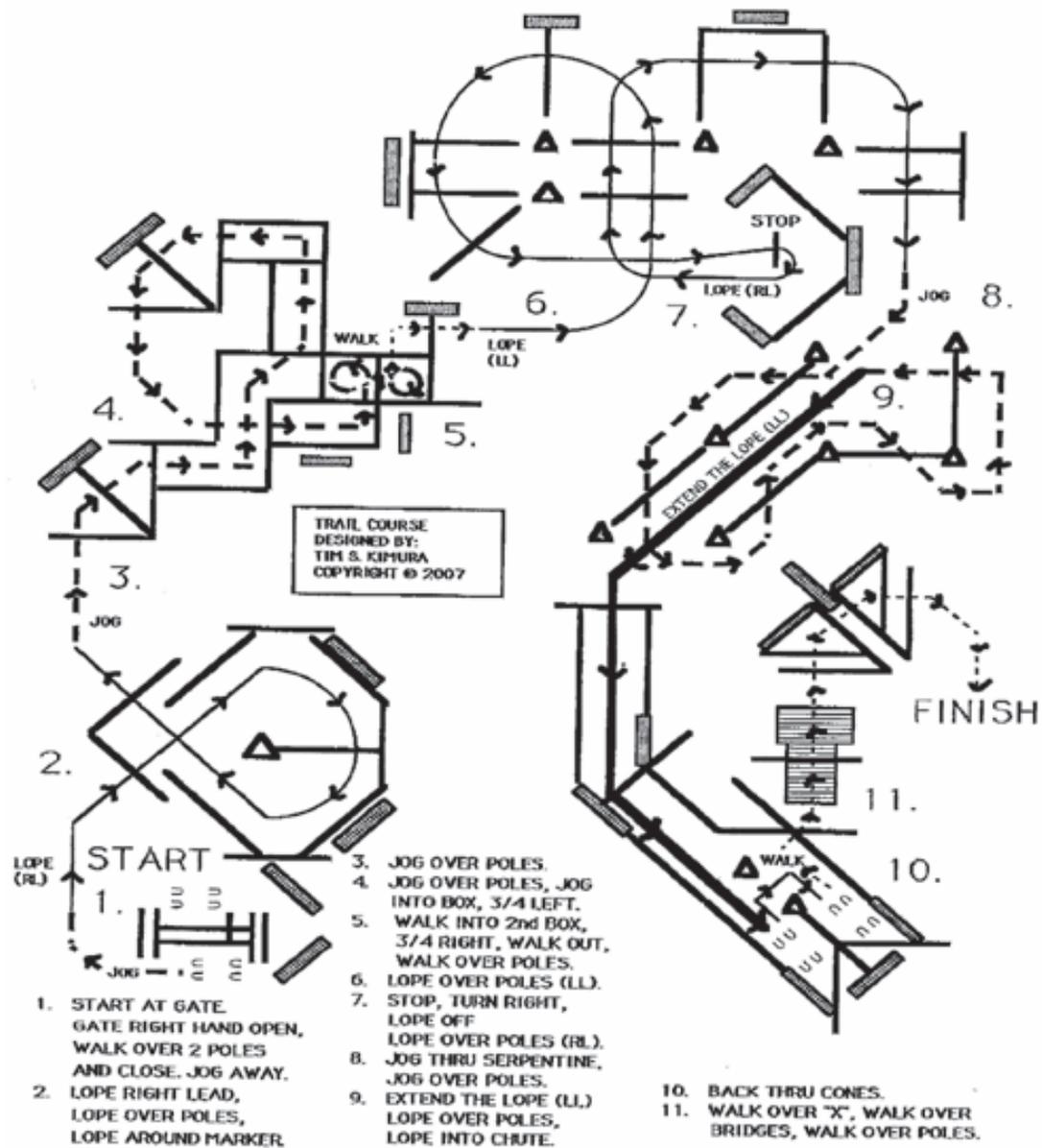


- Geschicklichkeits-Prüfung
- mindestens sechs Hindernisse
- Nervenstärke, Vertrauen
- Pferd soll sich unerschrocken und überlegt jedem Hindernis nähern, es prüfen und bewältigen

Bewertung:

- Manier, Aufmerksamkeit, Qualität der Bewegung
- Stil, angemessene Geschwindigkeit
- ausbalanciert, Kopf/Hals in natürlicher entspannter Position (in Höhe des Widerrist)
- Abzug: Verzögerung beim Anreiten, übertriebenes Nach-vorn-beugen des Reiters, Widerstand gegen den Zügel
- Berühren der Stangen, Raus-treten aus einem Hindernis

Trail - Pattern



amateur trail finals pattern at the 2007 AQHA World Championship Show

Trail - Hindernisse



Brücke



Tor
(Pflichthindernis)



Lope-over
(Pflichthindernis:
Reiten über 4
Hölzer)



Rückwärts-L
(Pflichthindernis:
Rückwärts)

Horsemanship

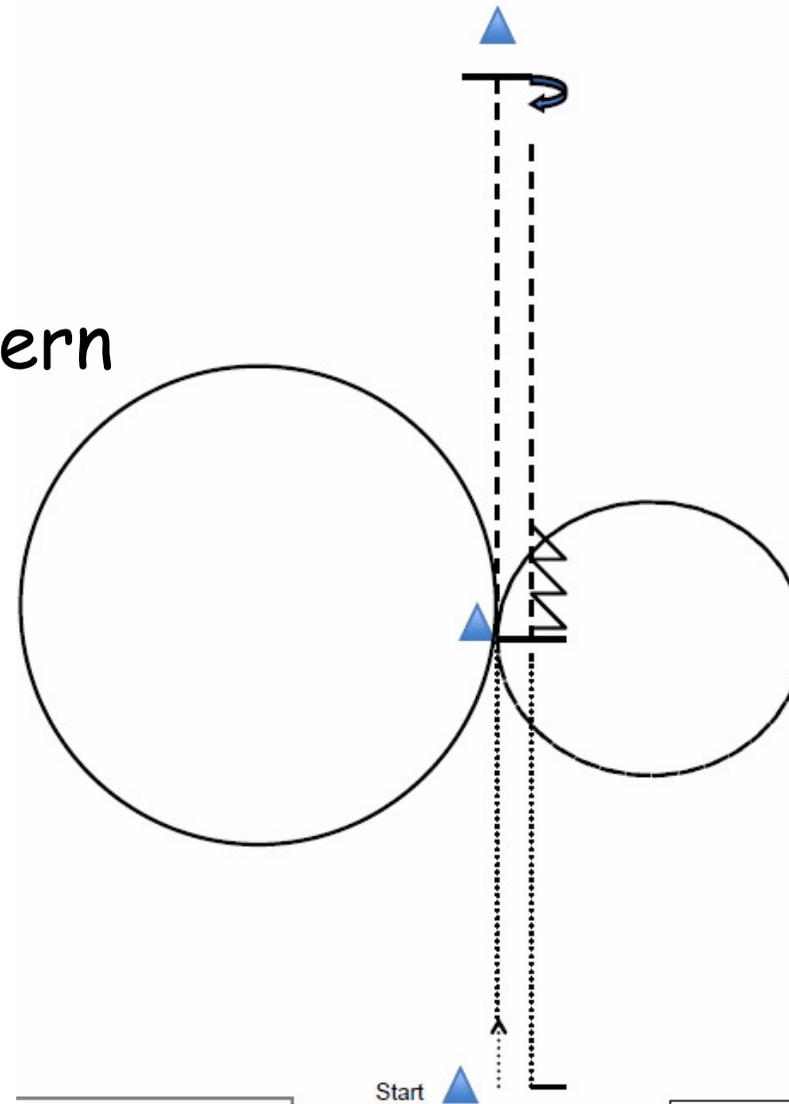
- Zweigeteilte Prüfung
- 1. Teil: Einzelaufgabe an Pylonen
- 2. Teil: Railwork (alle Reiter in der Bahn)

Bewertung:

- Sitz und Hilfengebung des Reiters (ausbalanciert, korrekte Körperhaltung)
- Kontrolliert und harmonische Vorstellung
- Ruhiges Grundtempo
- Exaktheit der gestellten Aufgabe (genau, präzise, fließend)
- Abzug: Schweif-, Kopfschlagen, Maulaufsperrern, Abweichen von Ideallinie, schiefes Anhalten...



Horsemanship - Pattern



Schritt
Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	⌌⌌⌌⌌

Start 
[horsemanship](#)

Anreiten im Schritt
 Ab 2. Pylone Trab Volte nach rechts
 Ab Pylone Linksgalopp Volte nach links
 Ab Pylone Trab bis zur dritten Pylone
 Stop
 Hinterhandwendung rechts 180°
 Trab bis zur 2. Pylone - Stop
 3 Tritte Rückwärts
 Schritt bis zur 1. Pylone - Stop
 ...fertig

Pleasure

- „Material“-Prüfung
- Gruppenprüfung in allen drei Grundgangarten

Bewertungskriterien:

- Gangqualität, Manier, Gebäude
- ausbalancierte, weich fließende Vorwärtsbewegung, taktreine Gangarten
- Kopf und Hals in natürlicher, dem Exterieur entsprechender Position
- Weiche Übergänge
- Abzug: Ohrspitzen tiefer als Widerrist



[pleasure](#)

Reining

- „Westerndressur“
- Einzelaufgabe im Galopp
- to rein = das Pferde führen, Bewegungen kontrollieren

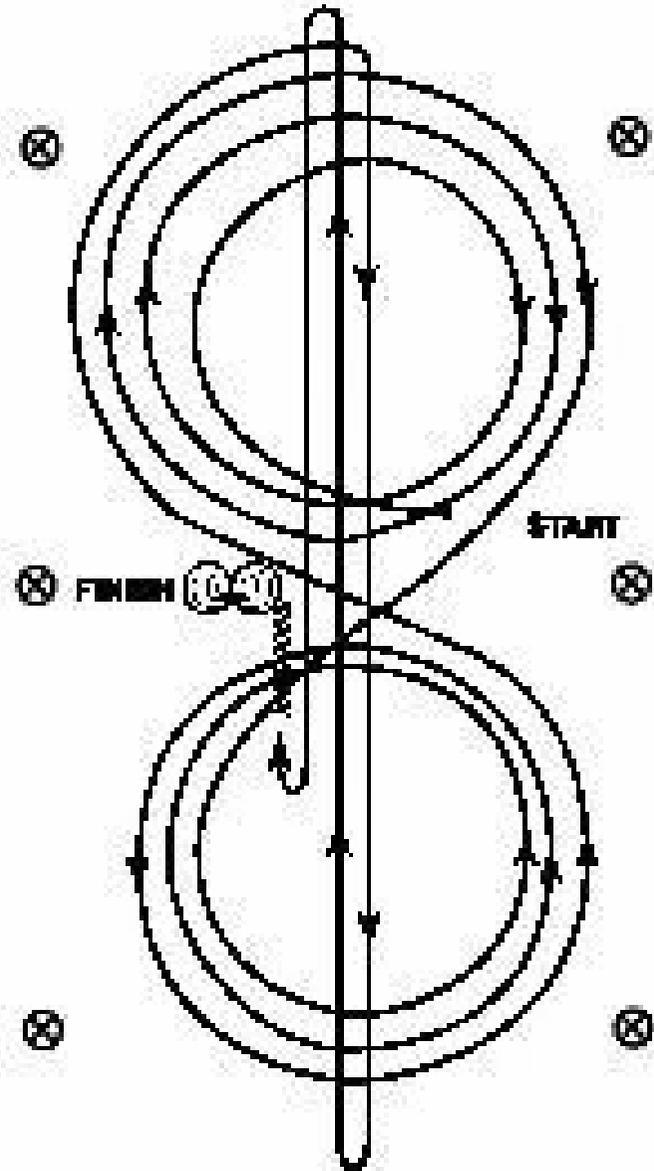


[reining](#)

Bewertungskriterien:

- Pferd soll bereitwillig Führung folgen und mit wenig/ohne erkennbare Hilfen vollständig beherrschen lassen
- Weichheit, Feinheit, rasche Ausführung, kontrollierte Geschwindigkeit
- Abzug: Unterbrechung der Gangart, verspäteter Galoppwechsel, über-/unterdrehen im Spin, aufgesperartes Maul, Kopfschlagen...

Reining - Pattern



Pflicht Manöver

Spin:

- Abfolge von 360 ° Drehungen auf der Hinterhand, Vorderbeine laufen trabartig um die Hinterhand
- Der ideale Spin ist flach, weich, rasant, aber taktrein und wird punktgenau ,abgeschaltet

Stop:

- Rundown: kontinuierlich und kontrolliert Tempo aufbauen, weicher Stop
- Im Stop sollen die Vorderbeine locker weitertraben, während die Hinterhand gleitet.

Rollback:

- Nach dem Stop folgt der Rollback, eine 180 ° Wendung auf der Hinterhand
- Herausspringen aus dem Stop ohne Verharren und weitergaloppieren

Rückwärtsrichten (Back up):

- gerade und mindestens drei Meter
- flüssig und ohne Widerstand



(NRHA, 2009)

Cutting

- Einzelaufgabe am Rind
- 2 $\frac{1}{2}$ min um Rind aus Herde zu separieren
- Hier muss „cow sense“ angeboren sein



[cutting](#)

Bewertungskriterien:

- Pferd soll mit Ruhe in die Herde
- Wegtreiben des einzelnen Rindes und von der Herde getrennt halten
- Abzug: Zügeleinwirkung, Verursachen von Unruhe in der Herde, Grobheiten des Pferdes gegenüber dem Rind

NCHA - Regelbuch 2008

Hunt Seat Equitation

- Einzelaufgabe
- Mit/ohne Hindernisse



Bewertungskriterien:

- Position des Reiters
- Linienführung
- Sitz, Hilfengebung



nicht streiten... reiten!!!!



[western meets classic](#)