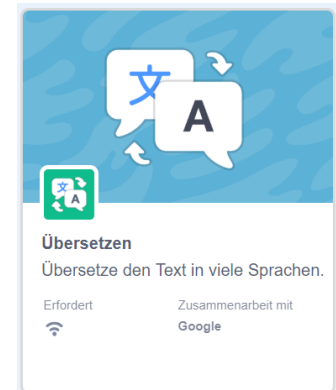


Sprachen vergleichen

Vielleicht hast du bereits die Erweiterung „Übersetzen“ benutzt. Wir wollen die Blöcke dieser Kategorie nun nutzen, um die Übersetzungen eines deutschen Wortes in verschiedene Sprachen zu vergleichen. Gibt es vielleicht Wörter, die in unterschiedlichen Sprachen ähnlich geschrieben werden oder ähnlich klingen?



- 1) Erzeuge in einem neuen Scratch-Projekt vier verschiedene Listen, zum Beispiel
 - deutsche Vokabeln
 - englische Vokabeln
 - französische Vokabeln
 - spanische Vokabeln

Implementiere anschließend die folgenden Funktionalitäten:

- 2) Wenn die grüne Fahne angeklickt wird, sollen alle Listen geleert werden.
- 3) Ergänze dein Programm um die Möglichkeit, ein deutsches Wort einzugeben. Dieses wird in die entsprechende Liste eingefügt. Zusätzlich werden die Übersetzungen des Wortes in die zugehörigen Listen übernommen. Nach einigen Eingaben könnten die Listen beispielsweise wie folgt aussehen:

deutsche Vokabeln	englische Vokabeln	französische Vokabeln	spanische Vokabeln
1 Hallo	1 Hi	1 Bonjour	1 ¡Hola
2 Wie geht ...	2 How are ...	2 Comment...	2 Como estas
3 Weihnach...	3 Christmas	3 Noël	3 Navidad
4 Schnee	4 snow	4 neige	4 nieve
5 Fenster	5 window	5 fenêtre	5 ventana
+ Länge: 5 =	+ Länge: 5 =	+ Länge: 5 =	+ Länge: 5 =

- 4) Nun kann man über eine Zahl eine Vokabel auswählen. In unserem Beispiel bedeutet dabei die Zahl 4 z.B. die Vokabel „Schnee“. Die Vokabel soll anschließend in den verschiedenen Fremdsprachen ausgesprochen werden (Hinweis: hierzu benötigst du eine zusätzliche Erweiterung). Dein Programm sollte außerdem überprüfen, ob überhaupt eine sinnvolle Zahl eingegeben wurde.

Zusatzaufgabe zum Tüfteln:

- 5) Die Eingabe einer Zahl für die gesuchte Vokabel ist umständlich. Viel besser wäre es, wenn man ein Wort eingeben könnte und das Programm ausgibt, in welcher Vokabelliste dieses Wort vorkommt. Anschließend wird die Übersetzung dieses Wortes auch in den anderen Sprachen ausgesprochen.

Hinweis: Bei der Lösung dieser Aufgabe werden die gleichen Anweisungsfolgen häufiger verwendet. Um den Programmcode kürzer und übersichtlicher zu gestalten, kannst du eigene Blöcke erstellen. Wähle hierzu in der Kategorie „Meine Blöcke“ den Button `Neuer Block` und erstelle zum Beispiel Blöcke der folgenden Art:

