

## Bienenschwarm

Erstelle ein Spiel zu folgender Geschichte:

*Der Bär hat den Bienen ihren Honig geklaut. Der Bienenschwarm versucht nun, den Bären zu fangen.  
Der Bär muss deshalb vor dem Bienenschwarm flüchten.*

Der Spieler soll den Bären steuern, während der Bienenschwarm so programmiert werden muss, dass er sich auf den Bären zubewegt, bis er getroffen wird.

### Mögliche Erweiterungen:

- Zu Beginn des Spiels soll der Bär in der Mitte der Bühne starten. Die Bienen sind beim Start zufällig auf der Bühne verteilt.
- Der Bär reagiert allergisch auf Bienenstiche (er ändert zum Beispiel seine Farbe und schwillt an).