

Modul Nr.:	ME3	Credits: 4
Titel:	Entwicklung mobiler Applikationen	2 SWS
Ort:	Georg-August-Universität Göttingen	
Lernziele und Kompetenzen: <ul style="list-style-type: none"> - Die Teilnehmer gewinnen Kenntnisse über die Entwicklung und den Betrieb von mobilen Anwendungen. - Die Teilnehmer leiten selbstständig Entwicklungs- bzw. Projektteams bei der Konzeption und Implementierung von mobilen Applikationen an. - Die Teilnehmer lernen den Projektfortschritt und die Ergebnisse eines Entwicklungsprojekts aus fachlicher und technischer Perspektive zu beurteilen. - Die Teilnehmer werden in die Lage versetzt, Anwendungskonzepte, die mit Hilfe einer Entwicklungsumgebung und unterschiedlichen Basistechnologien implementiert wurden, hinsichtlich ihrer Stärken und Schwächen zu bewerten. 		Modulumfang
Lehrinhalte: Die Entwicklung von mobilen Anwendungen/Applikationen unterscheidet sich sowohl in den Anforderungen (z. B. Architektur, Sicherheitsprobleme, Usability) als auch im Hinblick auf die eingesetzten Technologien (z. B. Web Services) und Entwicklungsansätze (nativ, hybrid oder webbasiert) von klassischen Anwendungen. Diese Rahmenbedingungen müssen bei der Auswahl geeigneter Programmiersprachen und -umgebungen berücksichtigt werden. Die unterschiedlichen Aspekte der Entwicklung mobiler Anwendungen werden in der Veranstaltung behandelt.		Workload in h: 60 Präsenzzeit in h: 28 Selbststudium in h: 92
Leistungsnachweis : <ul style="list-style-type: none"> - Schriftliche Ausarbeitung zur Bewertung von Anwendungskonzepten /Implementierungsansätzen 		
Leistungsnachweisvoraussetzung: <ul style="list-style-type: none"> - Grundlegende Programmierkenntnisse werden vorausgesetzt 		
Empfohlene Semester:		Zyklus:
1-3		Im Sommersemester
Literatur:		Lehrende:
Wird in der Vorlesung bekannt gegeben		Prof. Dr. Matthias Schumann
Wahlmöglichkeit:		Sprache:
Wahlpflichtmodul		Deutsch/Englisch
Wiederholbarkeit:		Max. Anzahl Studierende:
zweimalig		15