# Ein Zeichenprogramm mit *Snap!*[[1]](#footnote-1)- Rechtecke mit der Maus zeichnen

## Hilfe zu Aufgabe 2

Das folgende Skript können Sie als Grundgerüst für Aufgabe 2 verwenden und erweitern**.**



Füllen Sie den Schleifenrumpf der *repeat until*-Schleife so, dass das gewünschte Rechteck gezeichnet wird.

Überlegen Sie sich, wann die   
*repeat until*-Schleife ausgeführt wird.

## Lizenz

Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/). Sie erlaubt Bearbeitungen und Weiterverteilung des Werks unter Nennung meines Namens und unter gleichen Bedingungen, jedoch keinerlei kommerzielle Nutzung.

Für die korrekte Ausführbarkeit der Quelltexte wird keine Garantie übernommen. Auch für Folgeschäden, die sich aus der Anwendung der Quelltexte oder durch eventuelle fehlerhafte Angaben ergeben, wird keine Haftung oder juristische Verantwortung übernommen.

1. Snap! wird von der University of California, Berkeley zur Verfügung gestellt: <https://snap.berkeley.edu> [↑](#footnote-ref-1)